



Wiener Spiele Akademie
wir präsentieren

Österreichischer Spielepreis 2022



Alle ausgezeichneten Spiele 2022

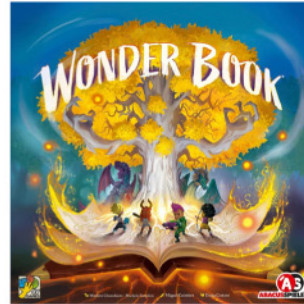


Der Österreichische Spielepreis umfasst neben dem **Spiel der Spiele**, dem Hauptpreis, die nach den Kategorien für Familien, für Kinder, mit Freunden, für Experten, Karten bzw. Trend gruppierten **Spiele-Hits** und Empfehlungslisten des aktuellen Spiele-Jahrgangs.

www.spielepreis.at

Das Spiel der Spiele

Das Spiel, das der Spielekommission am besten gefallen hat, es macht Spaß und ist für alle Zielgruppen interessant.



Jury:

»Ein grandioses, hochwertig verarbeitetes, mit teils höchst spektakulären Pop-Up-Kartografie-Effekten ausgestattetes, gemeinsam zu bewältigendes, fantastisches Abenteuerspiel, das auch spielerisch und Story-technisch überzeugt und zudem mit etlichen originellen Ideen aufwartet. Ein wahrlich einzigartiges gemeinsames Spielerlebnis.«

Wonder Book

In die Rollen von Teenagern geschlüpft, stellen wir uns der Herausforderung, das bedrohte Oniria zu retten, den Legenden nach die Heimat der Drachen. Durch das letzte Portal, das Wonderbook, gilt es zu schreiten und in der fantastischen Welt in aufbauenden, keineswegs leicht zu meisternden Abenteuern den Drachen zu helfen im Kampf gegen die Wyrms, die uns stets als Widersacher gegenüberstehen. Doch ist wirklich alles so, wie es scheint? Die in Kapitel aufgeteilte Geschichte der verfeindeten Drachen lässt uns Verbündete gewinnen, magische Steine suchen und Gefangene befreien.

Wir treffen Entscheidungen, die Einfluss auf den Handlungsstrang haben - unser Handeln bleibt nicht ohne Auswirkungen, selbst nach dem spannenden Finale. Gelingt es, die Welt des Zaubersbaums zu retten?



Kooperatives Abenteuerspiel für 1-4 Spieler von Martino Chiacchiera & Michele Piccolini und Miguel Coimbra (Grafik) • Verlag: Abacusspiele



Wiener Spiele Akademie
Spiele liegen uns am Herzen

Die Wiener Spiele Akademie wurde als gemeinnütziger Verein im Frühjahr 2000 gegründet und versteht sich in erster Linie als „Denkfabrik“ für die österreichische Spieleszene zu Brett-, Karten- und Gesellschaftsspielen.

Im Mittelpunkt unserer Tätigkeiten stehen, neben der wissenschaftlichen Beschäftigung mit dem zeitgenössischen Spiel, vor allem die Entwicklung und Realisierung von Lösungen und Ideen zum Zweck der Popularisierung des Spielens in Österreich. **Der Österreichische Spielepreis** oder das **Spielefest** gehören beispielsweise dazu.

Unser Ziel ist es, den gesellschaftlichen Wert von Brett-, Karten- und Gesellschaftsspielen in Familien und Freundeskreisen zu festigen und Österreich als Spielmarkt für Spieleverlage noch interessanter zu machen.

Ihr Spiele-Akademie-Team
www.spieleakademie.at



Seit 15 Jahren am
Puls der Spiele!

Das Magazin für Spielefans!



ABO oder Einzelheft/Jahrgänge
www.frisch-gespielt.at



Spiele Hits für Familien

zeichnen Spiele aus, die Generationen-übergreifendes Spiel im Kreis der Familie gleichberechtigt ermöglichen und allen dabei möglichst gleiche Gewinnchancen bieten. Spielspaß für Kinder, Eltern und Großeltern!



Kipp mir Saures

Die Spielenden arbeiten in einer Zuckerfabrik und reiben sich darum, die lukrativsten Süßigkeiten zu produzieren – aber wie? Dazu bedient sich das Familienspiel eines äußerst innovativen Mechanismus: Es gibt drei Röhren, die nach und nach mit unterschiedlich großen Würfeln befüllt werden und jeweils für eine Aktion stehen: Aromaröhre – Zutaten erwerben, Formröhre – Auftragskarte nehmen und Verpackungsröhre – Auftrag erfüllen. Kippt nach der Befüllung mit dem Würfel die Wippen-artig montierte Röhre aufgrund der Gewichtsverlagerung, fallen die sich darin befindlichen Würfel aus dieser heraus und zeigen ihr Ergebnis. Reihum werden diese nun eingesammelt und die den Röhren und Würfelaugen entsprechende Aktion durchgeführt, ehe mit dem Befüllungsprozess fortgefahren wird – bis schließlich ein Spieler fünf Aufträge erfüllt hat, wobei der Summenwert der einzelnen Aufträge den Sieger und somit besten Zuckerfabrikanten kürt.

Taktisches Sammel- und Würfelspiel für 2-4 Spieler von Emmanuel Albisser • Verlag: Zoch



Spiele Hits für Freunde

zeichnen Spiele für Jugendliche und Erwachsene aus, die gleichberechtigt bei gleichen Gewinn-Chancen spielen. Im Gegensatz zum Familien-Hit nicht Generationen-übergreifend. Spielspaß für Freundesgruppen!



Dreadful Circus

Im „schauderhaften Zirkus“ begeben sich die Spielenden in die wunderbare Welt der Clowns und Artisten, die allerdings – in Tim Burton-esker Weise – schön und schrecklich gleichzeitig anmuten. Jede Zirkusdirektorin führt einen der acht makabren Zirkusse, die durch die Welt ziehen und ihre grässlich-haarsträubenden Attraktionen zur Schau stellen, und versucht bei den stimmig gehaltenen, im Zentrum stehenden Auktionen, diese noch aufzustocken.

Jury: Dreadful Circus besticht mit einem hervorragenden Auktions-system, das neben einem gewissen Maß an Bluffen auch ein gutes Verhandlungstalent erfordert bzw. fördert. Thema und Design harmonieren zudem ausgezeichnet und tragen ebenso wie ein originelles Sammelsurium an Interaktionsmöglichkeiten zum Spielspaß bei, ebenso das auf größere Runden durchaus mutig, aber eben erfolgreich konzipierte Setting.

Auktions- und Verhandlungsspiel für 4-8 Spieler von Bruno Faidutti • Verlag: Pegasus Spiele



Spiele Hits Karten

zeichnen Spiele aus, die insgesamt dem entsprechen, was gemeinhin unter dem Begriff eines Kartenspiels verstanden wird und die auf ein eigenständiges Design und Konzept setzen.



Raise

Ums Erhöhen oder Passen, jedoch niemals nur ums „Mitgehen“ geht es in jeder der etwa zwölf Runden im mitreißenden Bietspiel, das uns mit maximal sechs Karten auf einen Rundenbonus plus die zum Bieten eingesetzten Karten jede Runde hochlizitieren lässt. Das Dilemma: Jede eingesetzte Karte bringt auch, und vor allem nur dem späteren Rundsieger Siegpunkte und ist zudem für den Rest des Spiels verloren. Lohnt sich der Einsatz?

Ein wunderbar zockiges, an die Bietphase beim Pokern erinnerndes Sammel-spiel, wo Taktik, Einschätzungsvermögen und Strategie, aber auch Bluff, Intuition und Gerissenheit gefragt sind und man doch mitunter den Gefühlen nachgibt und „all-in“ geht – oder auch „den Schwanz einzieht“.

Sammel- und Bluffspiel für 2-5 Spieler von Peter Prinz • Verlag: Piatnik



Spiele Hits für Kinder

zeichnen Spiele für Kinder von Kleinkind- bis Volksschul-Alter aus, bei denen Erwachsene mitspielen können, aber nicht müssen, sowie Lernspiele. Der Spielspaß liegt vor allem bei den Kindern!



Mit Quacks und Co nach Quedlinburg

In dieser Junior-Variante des beliebten „Die Quacksalber von Quedlinburg“ sind die Spielenden Teil eines Wettlaufs, bei dem sie auf Esel, Schwein, Schaf oder Kuh reitend als erste nach Quedlinburg gelangen wollen. Bewegt werden die herzigen Tiere entsprechend des aus dem Beutel gezogenen Futter-Chips. Gezogene Traum-Chips lassen das Reittier aussetzen, passiert dies zum dritten Mal, muss/darf weiteres Futter eingekauft werden, entsprechend den unterwegs ergatterten Rubinen. Die größte Herausforderung für die Spielenden ist es, die Plättchen so auszuwählen, dass die Zusammenstellung im Beutel gut funktioniert. In jedem Fall jedoch erhöht sich die Zahl der außerdem mit Sonderaktionen verbundenen Futterchips nach und nach, was jeden tendenziell seltener aussetzen lässt und die Dynamik des Rennens steigert, was zudem motivierend wirkt. Wer hat schlussendlich den besseren Futtermix zusammengestellt, oder beim Futterziehen das glücklichere Händchen?

Lauf- und Sammelspiel für 2-4 Spieler von Wolfgang Warsch • Verlag: Schmidt Spiele



Spiele Hits für Experten

zeichnen Spiele mit anspruchsvollen Regeln und höheren Einstiegsschwellen aus, die meist größere Spieltiefen, aber auch etwas längere Spieldauer bieten. Spielspaß für Liebhaber komplexerer Spiele!



Gutenberg

Stimmig führt uns das in vielen Braun-in-Braun-Tönen gehaltene Spielmaterial in das Thema ein und lässt uns viele liebevolle Details entdecken, darunter den Leitspruch „dum spiro ludo“ rückseitig auf einer Münze. Unsere Aufgabe ist das Erfüllen von Druckaufträgen. Dafür müssen wir neben den Lettern zusätzlich u. a. noch Tintentropfen beschaffen, sowie die Eigenschaften der eigenen Druckerei verbessern, wie beispielsweise durch bis zu drei (ineinander verzahnte) Zahnräder, die sich zum einen hübsch drehen lassen, die zum anderen unterschiedliche Belohnungen gewähren.

Jury: Das taktisch-strategische Ressourcenmanagementspiel mit moderatem Glücksanteil bietet eine gehörige Portion Interaktion und „Tüftelpotential“. Die Spielmechanismen sind stimmig und intuitiv, teils innovativ und auch das Spielmaterial trägt viel zum positiven Gesamteindruck bei.

Thematisches Strategiespiel im historischen Szenario für 1-4 Spieler von Katarzyna Coich & Wojciech Wisniewski Verlag: Huch!/Granna



Spiele Hits Trends

Zeichnen Spiele aus, die repräsentativ zu bzw. Teil von aktuellen oder aktuell-andauernden Spiele-Trends sind. Spielspaß für die Trend-Spiel-Gruppen.



Gravitrax

Ganz im Stil des Kugelbahn-Systems GRAVITRAX sind die vorerst drei Logikspiele Course, Flow und Impact gehalten und stellen uns mit je 30 Aufgabenkarten in unterschiedlichen Schwierigkeitsstufen vor Herausforderungen rund um den Aufbau von Kugelbahnen. Stets gilt es, von einem Startpunkt aus eine Kugel ins Ziel zu lotsen, und zwar nur unter Verwendung der vorgegebenen Teile. Welche Teile hier eingesetzt werden, unterscheidet sich von Set zu Set, für actionreichen Tüftelspaß ist jedenfalls gesorgt. Ein weiteres Plus: Die Aufgabenkarten halten auch rückseitig einen Konstruktionstipp bereit, sollte es nötig sein. Auf ein Lösungsheft hat man zudem nicht verzichtet, obwohl die Lösung ja real in 3D leicht nachprüfbar ist und freilich der Kugellauf auch gerne durchgeführt wird. Aber sicher ist sicher – und wenn man eine andere Lösung findet, dann darf man die Aufgabe dennoch als gelöst betrachten!

Logikspiel für 1 Spieler • Verlag: Ravensburger

Die auf der Empfehlungsliste der jeweiligen Kategorie angeführten Spiele sind in die engere Auswahl zum Spiele-Hit gekommen und aus Sicht der Jury daher als absolut empfehlenswert einzustufen. Zudem bietet diese im immer breiter werdenden Spiel-Spektrum auch Spielen aus Sub-Kategorien bzw. Nischen-Bereichen eine Plattform.

EMPFEHLUNGSLISTE

Warum eine Empfehlungsliste?
Warum noch mehr Spiele-Tipps?

Einerseits sind individuelle Vorlieben in Bezug auf Thema, Mechanik, Konzept oder Design eines Spiels verschieden, andererseits steigt die Zahl an Veröffentlichungen jährlich und immer neue Bereiche werden erschlossen. Dieser Dynamik zollen wir gerne Tribut und listen weitere Neuheiten-Highlights auf, um Ihnen einen besseren Überblick zu verschaffen.

Spiele Hits **Karten**



Deadlies (Iello/Huch!)

Unsere (7 Tod-)Sünden wollen wir in diesem kurzweiligen, interaktiven Ablegespiel abbüßen und als Erster ein tugendhaftes Dasein erreichen. Originell im Thema, witzig-cool im Design und spielmechanisch an die Thematik angelehnt.



Stichtag (Ravensburger)

Die umfangreiche, gut organisierte Kartenspiel-Sammlung umfasst 365 (!) unterschiedliche Stich-Spiele mit Bezug zu den Monaten. Täglich grüßt ein neues Kartenspiel – im April mit Ostereiern, im Dezember mit Geschenken.



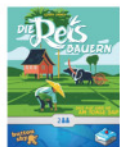
Fort (Ledergames)

Mit gelungenen thematischen Verzahnungen wartet dieses originelle, nicht ganz simple, jedoch gut zugängliche Deckbuilding-Spiel im Teenager-Milieu rund um Freundschaften, Spielzeug, Pizza und den Ausbau eines eigenen Forts auf.



Rainbow (Piatnik)

Gemeinsam, aber nicht in Kooperation basteln die beiden Spieler mit doppelseitig verschiedenfarbigen Karten an einem Regenbogen. Taktik, Memo, Bluff und ein bisschen Zocken beim bunt-cleveren Kartenspaß.



Die Reisbauern (frossted games)

In zweistufigem Mechanismus (Regen- bzw. Trockenzeit) erfolgen Planung und Ausbau der aus den Karten abwechselnd zu legenden Reisfelder. Individuelle Eigenschaften beeinflussen zudem das kompakte Drafting- und Legespiel für zwei.

Spiele Hits für **Kinder**



Magic Market (Loki)

Hübsch designed und clever konzipiert, richtet sich das Memo- und Wirtschaftsspiel, wo wir als Händler am Zaubermarkt durch Kauf und Verkauf verdienen wollen, definitiv an künftige Vielspieler und auch Eltern.



Die Villa der Vampire (Schmidt)

Im witzigen, flott gespielten 3D Geschicklichkeits- und Merkspiel mit originellem Rollmechanismus wollen wir alle am Vampirfest teilnehmen – und wecken die verschlafenen Alt-Vampire mit Knoblauch!



Mondscheinhelden (Haba)

Ganz ohne Würfel kommt das taktische Juwelen Sammel- und Eintauschspiel im Fantasy-Setting aus, bei dem auch die ganze Familie mitmachen kann, und setzt mehr auf eigenständiges Handeln.



Zauberberg (Amigo)

Das kooperative, weder Würfel- noch Kartenbasierte Laufspiel wird vom Kugellauf über die Galtonbrett-artige, schiefe Spielfläche bestimmt. Faszinierend auch als Solo- und freies Spiel.



Fautier, komm mit! (Haba)

Im Balancier- und Suchspiel mit hohem Aufforderungscharakter für die Kleinsten bereits ab 2 werden Geschicklichkeit, Balance und Körpergefühl, genaues Schauen sowie Wortschatz und Sprachentwicklung gefördert. Süß!

Spiele Hits **Trends**

Haupttrends 2022: Escape the Room, Crime & Mystery, Roll & Write, „Neues von Alt-bekanntem“ und Logik-Rätselspiele. In Bezug auf die Themenlandschaft Umwelt & Klima sowie Fantasy und bei den Spiel-Mechanismen Deck- bzw. Bag-Building.



Roll & Write

Dungeons, Dice & Danger (Alea/Ravensburger)

Vier Levels, in vier Schwierigkeitsgraden und vier Boss-Monster warten auf uns Abenteuerer im wunderschön illustrierten, durchaus taktisch-strategischen Roll & Write-Dungeon-crawler im Wettlauf um Juwelen und Schätze.



Fantasy

Adventure Games: Im Nebelreich (Kosmos)

Im Karten-basierten Abenteuerspiel begeben wir uns auf eine fantastische Reise, in der es Gefahren zu überwinden, Geheimnisse gemeinsam zu lüften und die Geschichte fortzuschreiben gilt.



Escape

Escape Room Das Spiel: The Baron, the Witch & the Thief (Noris) Den Weg in die Freiheit aus einer mittelalterlichen Burg müssen wir mithilfe von unregelmäßigen, Vorlagen-freien Puzzles und einem Puzzle-Decoder in diesem originellen Escape-Room Spiel errätseln/puzzeln.



Crime & Mystery

Hidden Games: Grünes Gift (Pegasus)

Verschiedene, teils originelle Beweismittel, sowie clever integrierte digitale Komponenten verleihen dem spannend-atmosphärischen und authentisch wirkenden, klassischen Krimispiel ein besonderes Flair.



Rätsel/Escape

Unlock! Kids (Space Cow/Asmodee)

Im rein Karten-basierten, deduktiven Rätsel- und Escape-Spiel gibt es drei Spielwelten für Kinder und Familien zu erkunden und je zwei Abenteuer gemeinsam zu meistern – ganz ohne Apps und Zeitlimits.



Crime & Mystery

Redcliff Bay Mysteries (Kosmos)

Vier Vorfälle im verlassenen Küstendorf gilt es im klassisch-kooperativen, auf Familien und Freunde ab Teenageralter ausgerichteten Detektivspiel aufzuklären, das uns Logik, Kombinationsgabe und Intuition abverlangt.



Umwelt & Klima

DKT – Das klimaneutrale Talent (Piatnik)

Im semi-kooperativen, dem österreichischen Brettspiel-Klassiker nachempfundenen Umweltspiel geht es darum, das meiste für das Klima zu leisten – runter mit dem Kohlendioxid ausstoß und Umstellung auf erneuerbare Energien!

Anders als in den ersten 20 Jahren des Österreichischen Spielepreises wurde wie im Vorjahr nur je ein Spiele-Hit pro Kategorie ausgezeichnet. Freilich hat das nichts mit gesunkener Qualität oder gar geringerer Zahl an Spielen zu tun, nein, man möchte nunmehr jede Empfehlungsliste mit jeweils einem Titel toppen, der sozusagen als Spartensieger gekürt wird.



Spiele Hits für Familien



Die wandelnden Türme (Abacus) In der keineswegs auf den ersten Blick wiedererkennbaren, fast opulenten Mensch-ärgere-dich-nicht!-Variante bauen wir Türme, bewegen diese und versuchen unsere Magier durch, über oder mithilfe dieser in den Rabenturm zu bringen.



King of the Valley (The Game Master/Huch!) Das taktisch-strategische Sammelspiel rund um die Besetzung des eigenen Hofstaats im mittelalterlichen Setting besticht durch praktisches Handling, Einfachheit in der Spielmechanik. Gelungenes Design.



Die Chroniken von Avel (rebel) Im kooperativen Fantasy-Abenteuer-Brettspiel mit Tower-Defense-Elementen versuchen wir, das Juwel der Heilung vor der Zerstörung durch böse Mächte zu bewahren – mit Strategie, Zusammenarbeit und vielen bunten Würfeln.



Neoville (HCM Kinzel) Im ansprechend mit 3D Elementen gestalteten Lege- und Bauspiel rund um den umweltbewussten Städtebau in der Zukunft errichtet jeder seine eigene Stadt aus Wolkenkratzern, Bioprojekten, Parks und Sportplätzen.



Dive (Pegasus) Das ausnehmend hübsch gestaltete, taktische Einschätzungsspiel wartet mit einer innovativen, faszinierenden Aufgabenstellung auf, basierend auf neuartigem Material (durchsichtige, speziell bedruckte Folien): Abtauchen mal anders!



Robo Chaos (Plaid Hat Games) Gemeinsam steuern wir einen Roboter mit einfachen Steuerbefehlen durch verschiedene Szenarien – verdeckt und ohne sich abzustimmen. Schaffen wir es, ein Chaos zu vermeiden und vor „Batterie leer“ das Szenario zu beenden?



Get on board (Iello/Huch!) Das auf buntem Papier in Flip&write-Manier gespielte Logistik-Spiel lässt uns Buslinien quer durch London oder New-York erschaffen: für Studenten, Touristen und Berufstätige – alle jedoch mit anderen Zielen! Wohin also?



Würfelkönig: Das Brettspiel (Haba) Das witzig gestaltete, flotte (Kniffel-verwandte) Würfel-, Sammel- und Mehrheitenspiel lässt uns um Ländereien „rittern“, wobei mehr Strategie und Taktik als Würfelglück den Ausschlag geben.



Cube (Gerhards) Beim höchstwertig verarbeiteten, hoch interaktiven Logikspaß mit Glücksfaktor kommt es auf den Blickwinkel an. Wem gelingt es, die richtige Farbkombination mit den bunten Holzwürfeln zuerst nachzubauen?



EXACTO (NSV) Im kompakten, sehr leicht zugänglichen (bereits ab Volksschulalter) Schätzspiel gilt es, Distanzen exakt einzuschätzen. Toll umgesetzt und keineswegs „a g'mahde Wies'n“!

Spiele Hits mit Freunden



Kosmopolit (Huch!) Bestellungen entgegenzunehmen und das entsprechende Gericht zu servieren, kann mitunter herausfordernd sein, wie dieses hoch-originelle, sprachwissenschaftlich fundierte, auf Audiodaten basierende, kooperative Zuordnungsspiel beweist.



5 Minute Mystery (Game Factory) Dass es sich beim Rätseln unter Zeitdruck nicht unbedingt um ein Escape Spiel handeln muss, beweist die spannende und toll konzipierte Kombination aus Deduktiv- und Suchspiel.



Jurassic World: Rückkehr zur Isla Nublar (Schmidt) Das Deckbuilding basierte, interaktive Entwicklungsspiel aus dem Jurassic World-Universum lässt uns Forschungsstationen an gefährlichen Orten aufbauen und „allerliebste“, zerstörungswütige Dinos auf die Mitstreiter hetzen.



Café (Sylex) Im Karten-basierten, innovativ-clever konzipierten Entwicklungs- und Planungsspiel gilt es eine Kaffee-Produktionskette aufzubauen – von der Plantage bis ins Nobel-Café der portugiesischen Kaffeehauskultur-Epoche.



Mutlose Monster (Bord Game Circus) Das höchst gelungene, asymmetrische Bluff- und Lege-spiel im Dungeon-Crawl-Setting für 2 punktet mit Einfachheit, Witz, kurzweiligem Spiel und netter, zudem (super)kompakter Aufmachung.



Ensemble (Leichtkraft) Im (Bild)Karten-basierten originellen, kooperativen Assoziationsspiel finden wir heraus, wie eng verbunden die Gruppe ist. Faszinierend, variantenreich und auch für große Gruppen geeignet!



echoes (Ravensburger) Beim App-basierten Zuordnungsspiel müssen Handlungsstränge einer mysteriösen Story anhand von atmosphärischen Gesprächsausschnitten erkannt werden. Packend!



Camelot (Schmidt) Im leicht zugänglichen, ansprechend-übersichtlich gestalteten Biet-, Platzerungs- und Mehrheitenspiel wird unter anderem auch geknobelt. Kein „Haudrauf“, dafür Taktik und ein wenig Planungsbereitschaft.



Save Patient Zero (helvetiq) Eine todbringende Krankheit ist ausgebrochen. Zwei konkurrierende Labore suchen fieberhaft in diesem wunderschön designten Deduktionsspiel nach dem Gegenmittel.



Stella (Libellud) Farbintensive, mysteriös illustrierte Karten, die dem Dixit-Universum angehören, stehen im Mittelpunkt des Assoziationsspiels ohne jegliche Einstiegshürden, wo auch ein wenig taktiert werden darf.

Spiele Hits für Experten



Living Forest (Pegasus) Das in der Umwelt-Thematik angesiedelte, variantenreiche Entwicklungsspiel mit Deckbuilding-Mechanik bezaubert durch einladendes Design, verschiedene Siegbedingungen und ein top ausbalanciertes Konzept.



Dune Imperium (Asmodee/Dire Wolf Digital) Im Design der aktuellen Dune-Verfilmung gestaltet, vereint das weit in der Zukunft angesiedelte Strategiespiel im Dune-Universum Deckbuilding und Worker-Placement und sorgt für Story-bedingt asymmetrische Ausgangslagen.



Terraforming Mars: Ares Expedition (Schwerkraft) Gemeinsam gilt es, die Atmosphäre des Mars zu transformieren – gespielt wird jedoch auf eigene Rechnung in der flotteren, clever adaptierten, Karten-basierten Variante des Engine-building-Klassikers.



Libertalia: Auf den Winden von Galecrest (Feuerland) Die hochwertig umgesetzte, originelle Spielidee im Piraten-Milieu beschert uns ein nicht übertrieben kompliziertes, taktisches – jedoch durchaus auch weniger steuerbares bis sogar chaotisches – Sammel-, Bluff- und Ärgerspiel.



Fantasy Ranch (Spielefaible) Fast provokant kontrastiert das taktische Entwicklungsspiel um die Bewirtschaftung eines Reiterhofs, das sogar mit einer Kinder- und Familienvariante aufwartet, mit den „üblichen“ Expertenspielthemen – auch im (Pferdefan-) Design.



Kriegstruhe (Schwerkraft) Das als Truhe hochwertig und stimmig gestaltete Spiel kombiniert taktische Gebietskontrolle mit strategischem „Bag-Building“, das zudem für den willkommenen, thematisch nachvollziehbaren Zufallsfaktor sorgt, ohne zu dominieren. Hohe Spieltiefe.



Warps Edge (Schwerkraft) Im variantenreichen, Karten- und Bag-building basierten Solo-Space-Invader stellt du dich allein den Kampfschiffлотten verschiedener Alien-Rassen, wobei es primär auf strategisches Geschick ankommt.